

Facon Server DDE Interface

Class	Name	Type	Property	DDE syntax		
				<i>Application</i>	<i>Topic</i>	<i>Item</i>
System	Connect	Bool	R/W	FaconSvr	System	Connect
Channel	Active	Bool	R	FaconSvr	Channel	Active
	Type	String	R	FaconSvr	Channel	Type
	Parameter	String	R/W	FaconSvr	Channel	Parameter
Station	Sleep	Bool	R	FaconSvr	Channel.Station	Sleep
	WriteCount	Int	R	FaconSvr	Channel.Station	WriteCount
Group	Priority	Byte	R/W	FaconSvr	Channel.Station.Group	Priority
	Update	Int	R	FaconSvr	Channel.Station.Group	Update
	UpdateTime	Int	R	FaconSvr	Channel.Station.Group	UpdateTime
	Status	Byte	R/W	FaconSvr	Channel.Station.Group	Status
	RefreshCount	int	R	FaconSvr	Channel.Station.Group	RefreshCount
Item	%ItemName%		R/W	FaconSvr	Channel.Station.Group	%ItemName%

注:在 Excel 软件使用 DDE 链接时,输入的格式为“=Application|Topic!Item”.

System.Connect

这是一个程序系统变量,表示目前是否联机。属性为可擦写,当读取时为读取是否联机状态,当写入时为对 Server 下连线命令或脱机命令。

Channel.Active

这是一个联机装置变量,表示目前这个联机装置是否联机正常。属性为只读,当联机成功时传回 1,当联机错误或未联机时传回 0。

Channel.Type

这是一个联机装置变量,表示目前这个联机装置的资源(RS232/MODEM/UDP/TCP)。属性为只读,读取时会传回向联机装置资源的字符串。

联机装置	联机装置资源字符串
RS232	"RS232"
MODEM	"MODEM"
UDP	"UDP"
TCP	"TCP"

Channel.Parameter

这是一个联机装置变量,表示联机装置参数,可能是通讯端口号码或电话号码或IP,视联机装置的资源而定。属性为可擦写,读取时传回联机装置参数,当写入时为对 Server 变更联机装置参数。

注:当联机装置正在联机时,Server 会中断目前联机装置的联机动作,并在变更参数后启动联机装置的联机动作。

联机装置	联机装置参数	说明
RS232	"COM1"	联机使用的通讯端口名称
MODEM	"56784321"	调制解调器联机拨出的号码
UDP	"192.168.1.1"	因特网连接的 IP 位置
TCP	"192.168.1.1"	因特网连接的 IP 位置

Station.Sleep

这是一个控制器变量,表示目前这个控制器读取时是否有响应,当没有响应时有可能是控制器未开启电源或通讯参数不符。属性为只读,当 Server 可以读取控制器资料时传回 0,表示控制器没有睡着。若传回 1 时有可能未开启电源或通讯参数不符或连接线脱落。

Station.WriteCount

这是一个控制器变量,表示目前还有写入动作还在写入队列里还未写入控制器。属性为只读,传回在写入队列中写入命令的次数,当传回 0 时,表示目前所有写入动作都已经完成。

Group.Priority

这是一个群组变量,表示目前这个群组更新的优先权。属性为只读,当优先权为最高时传回 0,优先权为中等时传回 1,当传回值为 2 时,优先权为最低。

群组更新的优先权	优先权设定值
最高	0
中等	1
最低	2

Group.Update

这是一个群组变量,表示目前这个群组更新的速率,单位为毫秒(ms)。属性为只读,读取时会传回目前这个群组更新的速率。

Group.UpdateTime

这是一个群组变量,表示目前这个群组最后更新的时间,最小单位为秒。属性为只读,读取时会传回目前这个群组最后更新的时间。

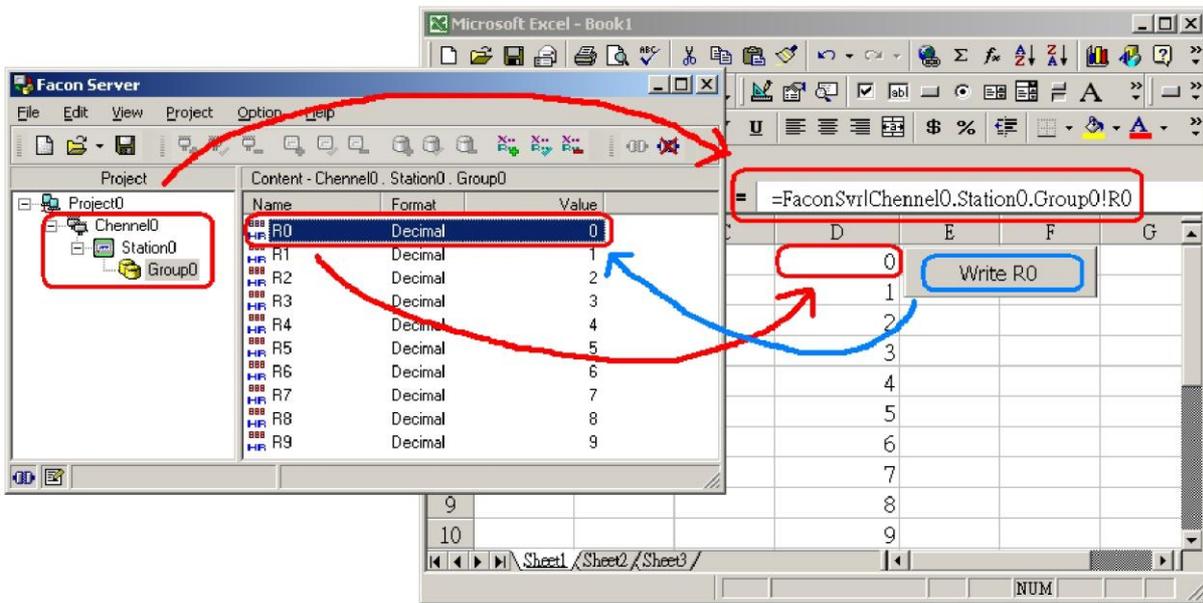
Group.Status

这是一个群组变量,表示目前这个群组是否自动更新。属性为可擦写,读取时会传回目前这个群组是否设定为自动更新,如果传回值为 1 时,表示为自动更新.如果传回值为 0 时,表示这个群组停止更新.当写入时为对这个群组做自动更新 或停止更新的设定。

Group.RefreshCount

这是一个群组变量,表示目前这个群组更新的次数。属性为只读, 读取时会传回目前这个群组更新的次数。

DDE 范例



数据读取

当使用 Excel 软件透过 DDE 来连接数据时,这个过程中非常简单.只要找出要显示的变量是属于哪一个联机装置 (Channel)及控制器名称(Station)及组名(Group),当然最要的要知道要连接的变量名称.以这个范例说明,联机装置(Channel)为“Channel0”, 控制器名称(Station) 为“Station0”, 组名(Group) 为“Group0”,变量名称为“R0”或“R1”...“R9”.在 Excel 软件中的单元格内输入“=FaconSvr|Channel0.Station0.Group0!R0”, 如果要连接 R1 变量的话依此类推 为“=FaconSvr|Channel0.Station0.Group0!R1”.

资料写入

当要使用 Excel 软件透过 DDE 来写入数据时,Excel 标准接口并无提供 DDE 写入动作(Poke),这时就必须使用 VBA(是一种可以在 MS Office 内部执行的一种 Basic 语言)程序,在 Excel 内写 VBA 的程序,来达到数据写入的动作.以这个范例说明,建立一个指令按钮[CommandWrite],并在按钮按下动作(Click)的讯息处理子程序,写入下面的 VBA 程序代码.

```
Private Sub CommandWrite_Click()  
    Cells(1, 1) = "100" "先将要写入的值先写入单元格内"  
    Channel = DDEInitiate("FaconSvr", "Channel0.Station0.Group0") "初始化 DDE Topic"  
    DDEPoke Channel, "R0", Cells(1, 1) "执行 Poke 动作,将单元格数据写入“R0”"  
    DDETerminate (Channel) "释放 DDE Topic"  
End Sub
```